

ВИРАЗИ

1. Загальні поняття

Математичні вирази поділяють на групи: числові вирази та вирази зі змінними.

Наприклад: $2 \cdot 3,5 - 1$ — числовий вираз.

Значення числового виразу — число, яке дістанемо, якщо виконаємо всі дії в числовому виразі.

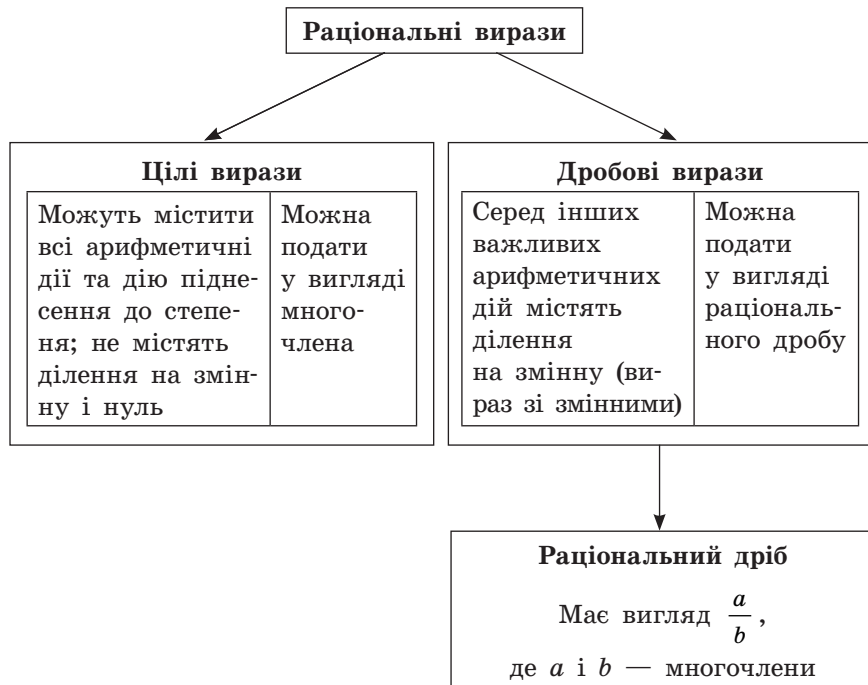
Числовий вираз **не має змісту**, якщо при знаходженні його значення приходять до дії, яку виконати не можна.

Наприклад: вираз $3 : (2 \cdot 3 - 6) + 1$ не має змісту, бо $2 \cdot 3 - 6 = 0$ і наступна дія $3 : 0$ не виконується.

Вираз зі змінними (буквений вираз) складається з букв (букви), чисел, знаків дій і дужок.

Виразом зі змінними також вважають окремо взяту букву.

Наприклад: abc ; a ; $3(a-b) + 5a^2$; $\frac{5}{a+4}$ — вирази зі змінними.



Допустимі значення змінних у виразі — це такі значення змінних (букв), при яких вираз має зміст. Допустимі значення змінних для раціонального дробу $\frac{a}{b}$ знаходять з умови $b \neq 0$.

Наприклад: для дробу $\frac{4a-5}{a^2-36}$ допустимими значеннями змінної є всі a , окрім тих, при яких $a^2-36=0$, тобто $a \neq \pm 6$.

Значенням виразу зі змінними (буквеного виразу) для заданих значень змінних (букв) називають значення числового виразу, що утворюється, якщо у вираз зі змінними підставити замість букв певні числа.

Наприклад: значення виразу $42(42-b)$, якщо $b=12$, дорівнює: $42 \cdot (42-12) = 42 \cdot 30 = 1260$.

Тотожно рівними називають такі два вирази, які набувають відповідно рівних значень при будь-яких значеннях їхніх змінних.

Тотожність — рівність, яка справджується при всіх значеннях букв, при яких цей вираз має зміст.

2. Степені

Степені поділяють на такі групи.

1) Степінь з натуральним показником:

$$a^n = \underbrace{a \cdot a \cdot a \cdot \dots \cdot a}_n, \quad n \in \mathbf{N}, \quad n \geq 2, \quad a \in \mathbf{R}.$$

$$a^1 = a; \quad 0^n = 0; \quad 1^n = 1, \quad n \in \mathbf{N}.$$

2) Степінь з нульовим показником:

$$a^0 = 1, \quad a \neq 0; \quad 0^0 \text{ не визначено.}$$

3) Степінь з цілим від'ємним показником:

$$a^{-n} = \frac{1}{a^n}, \quad a \neq 0, \quad n \in \mathbf{N}; \quad 0^{-n} \text{ не визначено.}$$

Наприклад: $3^1 = 3$; $3^2 = 3 \cdot 3 = 9$; $(-3)^2 = (-3) \cdot (-3) = 9$; $3^{-1} = \frac{1}{3^1} = \frac{1}{3}$, $(-3)^0 = 1$.

Властивості степенів

(у загальному випадку n, m — цілі; $a \neq 0$; $b \neq 0$)

- 1) $a^m \cdot a^n = a^{m+n}$; $a^{m+n} = a^m \cdot a^n$;
- 2) $a^m : a^n = a^{m-n}$; $a^{m-n} = a^m : a^n$;
- 3) $(a^m)^n = a^{mn}$; $a^{mn} = (a^m)^n = (a^n)^m$;
- 4) $(ab)^n = a^n b^n$; $a^n b^n = (ab)^n$;

- 5) $\left(\frac{a}{b}\right)^n = \frac{a^n}{b^n}$; $\frac{a^n}{b^n} = \left(\frac{a}{b}\right)^n$;
- 6) $\left(\frac{a}{b}\right)^n = \left(\frac{b}{a}\right)^{-n}$;
- 7) якщо $a < 0$, то $a^{2n} > 0$; $a^{2n+1} < 0$;
- 8) $(-a)^{2n} = a^{2n}$; $(-a)^{2n+1} = -a^{2n+1}$.

3. Формули скороченого множення

- 1) $(a+b)^2 = a^2 + 2ab + b^2$;
- 2) $(a-b)^2 = a^2 - 2ab + b^2$;
- 3) $a^2 - b^2 = (a-b)(a+b)$;
- 4) $(a+b)^3 = a^3 + 3a^2b + 3ab^2 + b^3 = a^3 + b^3 + 3ab(a+b)$;
- 5) $(a-b)^3 = a^3 - 3a^2b + 3ab^2 - b^3 = a^3 - b^3 - 3ab(a-b)$;
- 6) $a^3 + b^3 = (a+b)(a^2 - ab + b^2)$;
- 7) $a^3 - b^3 = (a-b)(a^2 + ab + b^2)$.

4. Стандартний вигляд числа

Стандартним виглядом числа називається запис числа у вигляді $a \cdot 10^n$, де $1 \leq a < 10$, $n \in \mathbf{Z}$.

Наприклад: $7500 = 7,5 \cdot 10^3$, де $a = 7,5$, $n = 3$.

Приклад. Виконати множення і записати в стандартному вигляді добуток.

$$(9,7 \cdot 10^5) \cdot (2,5 \cdot 10^{-8}) = (9,7 \cdot 2,5) \cdot (10^5 \cdot 10^{-8}) = 24,25 \cdot 10^{-3} = 2,425 \cdot 10^{-2}.$$

5. Квадратні корені

Квадратним коренем із дійсного числа a є таке число, квадрат якого дорівнює a .

Арифметичним квадратним коренем із невід'ємного числа a є таке невід'ємне число, квадрат якого дорівнює a .

Наприклад: квадратним коренем із числа 9 є числа 3 і -3, бо $(-3)^2 = 9$ і $3^2 = 9$.

Арифметичним квадратним коренем із числа 9 є тільки число 3, бо $3 > 0$, $3^2 = 9$.

Арифметичний квадратний корінь із числа -9 не визначено.

Позначається як $\sqrt{9} = 3$; $\sqrt{-9}$ не існує.

Властивості арифметичного квадратного кореня

- 1) $\sqrt{0} = 0$;
- 2) $\sqrt{1} = 1$;
- 3) $(\sqrt{a})^2 = a$, якщо $a \geq 0$;
- 4) $\sqrt{a^2} = |a| = \begin{cases} a, & \text{якщо } a \geq 0, \\ -a, & \text{якщо } a < 0; \end{cases}$
- 5) для $a \geq 0$, $b \geq 0$: $\sqrt{ab} = \sqrt{a} \cdot \sqrt{b}$ і $\sqrt{a} \cdot \sqrt{b} = \sqrt{ab}$;
- 6) для $a \geq 0$, $b > 0$: $\sqrt{\frac{a}{b}} = \frac{\sqrt{a}}{\sqrt{b}}$ і $\frac{\sqrt{a}}{\sqrt{b}} = \sqrt{\frac{a}{b}}$;
- 7) винесення множника з-під знака кореня:
для $a \geq 0$, $b \geq 0$: $\sqrt{a^2 b} = a\sqrt{b}$;
- 8) внесення множника під знака кореня:
для $a \geq 0$, $b \geq 0$: $a\sqrt{b} = \sqrt{a^2 b}$.

6. Модуль числа та деякі його властивості

$$|a| = \begin{cases} a, & \text{якщо } a > 0, \\ 0, & \text{якщо } a = 0, \\ -a, & \text{якщо } a < 0. \end{cases}$$

Деякі властивості модуля

- 1) $|a| \geq 0$ — модуль будь-якого числа є числом невід'ємним;
- 2) $|-a| = |a|$ — модулі протилежних чисел рівні;
- 3) $|a|^2 = a^2$ — квадрат числа дорівнює квадрату його модуля.

7. Пропорції

Відношенням називають частку від ділення одного числа на інше.

Рівність двох відношень називають **пропорцією**.

Наприклад: $\frac{a}{b} = \frac{c}{d}$ або $a:b=c:d$ — пропорція. У даному випадку a і b — це крайні члени пропорції, c і d — середні.

Властивості пропорції

- 1) $ad = bc$ — добуток крайніх членів пропорції дорівнює добутку її середніх членів;
- 2) $a = \frac{bc}{d}$; $b = \frac{ad}{c}$; $c = \frac{ad}{b}$; $d = \frac{bc}{a}$.

8. Дроби та дії з ними

Основна властивість раціонального дробу

Якщо $b \neq 0$ і $c \neq 0$, то справджуються рівності:

$$\frac{ac}{bc} = \frac{a}{b} \quad \text{— скорочення дробу;}$$

$$\frac{a}{b} = \frac{ac}{bc} \quad \text{— розширення дробу (зведення дробу до нового зна-$$

менника).

• Дії з раціональними дробами

1) Додавання та віднімання дробів.

— Додавання і віднімання дробів з *однаковими знаменниками*:

$$\frac{a}{b} + \frac{c}{b} = \frac{a+c}{b}; \quad \frac{a}{b} - \frac{c}{b} = \frac{a-c}{b}.$$

— При додаванні (відніманні) раціональних дробів із *протилежними знаменниками* спочатку використовують правило знаків:

$$\frac{a}{b} = -\frac{a}{-b} = -\frac{-a}{b} = \frac{-a}{-b} \quad (b \neq 0),$$

а потім виконують додавання (віднімання) дробів з однаковими знаменниками.

— Дроби з *різними знаменниками* спочатку зводять до спільного знаменника, а потім знаходять їхню суму або різницю за правилом додавання або віднімання дробів з однаковими знаменниками:

$$\frac{a}{b} + \frac{c}{d} = \frac{ad+bc}{bd}; \quad \frac{a}{b} - \frac{c}{d} = \frac{ad-bc}{bd}.$$

2) Множення дробів та піднесення дробу до степеня.

$$\frac{a}{b} \cdot \frac{c}{d} = \frac{ac}{bd}, \quad \text{де } b \neq 0, \quad d \neq 0.$$

$$\left(\frac{a}{b}\right)^n = \frac{a^n}{b^n}, \quad \text{де } b \neq 0.$$

3) Ділення дробів.

Щоб поділити дроби, треба перший дріб помножити на дріб, обернений до другого:

$$\frac{a}{b} : \frac{c}{d} = \frac{a}{b} \cdot \frac{d}{c} = \frac{ad}{bc}, \quad \text{де } b \neq 0, \quad c \neq 0, \quad d \neq 0.$$

РІВНЯННЯ, СИСТЕМИ РІВНЯНЬ

1. Загальні поняття

Рівність зі змінною називається **рівнянням**.

Коренем (розв'язком) рівняння з однією змінною називають значення змінної, яке перетворює рівняння на правильну числову рівність.

Розв'язати рівняння — означає знайти всі його корені або довести, що їх немає.

Два рівняння називають **рівносильними**, якщо вони мають ті самі (однакові) корені (тобто кожний корінь першого рівняння є коренем другого і навпаки). Рівносильними також називають рівняння, що не мають коренів.

Основні властивості (рівносильних) рівнянь

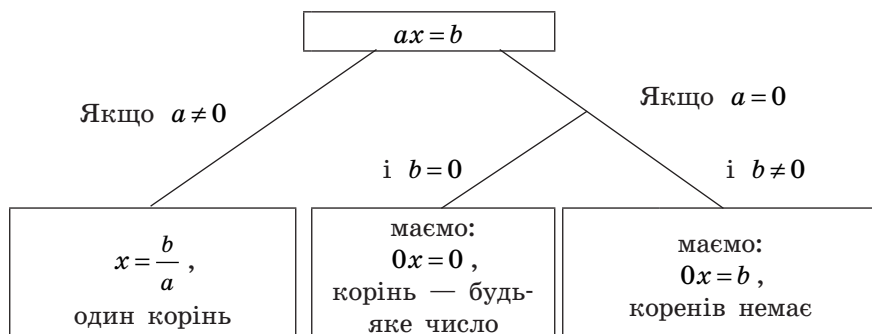
- 1) Якщо виконати тотожні перетворення деякої частини рівняння (розкрити дужки, звести подібні доданки), то одержимо рівняння, рівносильне даному.
- 2) Якщо деякий доданок перенести з однієї частини рівняння в іншу, змінивши при цьому його знак на протилежний, то одержимо рівняння, рівносильне даному.
- 3) Якщо обидві частини рівняння помножити або поділити на те саме відмінне від нуля число, то одержимо рівняння, рівносильне даному.

2. Лінійне рівняння з однією змінною

Лінійне рівняння з однією змінною — це рівняння виду $ax=b$, у якому a і b — деякі числа (коефіцієнти), x — невідоме.

Наприклад: $3x=2$; $0x=5$; $0x=0$ — лінійні рівняння з однією змінною.

Розв'язування лінійних рівнянь з однією змінною залежить від його коефіцієнтів (див. схему).



3. Рівняння з модулем

Рівняння з модулем розв'язуються за такою схемою.



4. Рівняння виду $x^2 = a$ (де a — деяке число)

- 1) Якщо $a < 0$, то рівняння дійсних коренів не має.
- 2) Якщо $a = 0$, то рівняння має єдиний корінь $x = 0$.
- 3) Якщо $a > 0$, то рівняння має два дійсні корені
 $x = \sqrt{a}$ і $x = -\sqrt{a}$.

Наприклад:

- 1) $3x^2 - 27 = 0$; $3x^2 = 27$; $x^2 = 9$; $x = 3$; $x = -3$;
- 2) $x^2 + 5 = 0$; $x^2 = -5$, дійсних коренів немає;
- 3) $x^2 = 0$; $x = 0$.

5. Квадратні рівняння

Квадратним рівнянням називається рівняння виду $ax^2 + bx + c = 0$, де x — змінна, a , b і c — деякі числа, $a \neq 0$.

• Неповні квадратні рівняння

- 1) Якщо $b = 0$, $c = 0$, то $ax^2 = 0$; $x = 0$.
- 2) Якщо $b = 0$, $c \neq 0$, то $ax^2 + c = 0$; $ax^2 = -c$; $x^2 = -\frac{c}{a}$; якщо $-\frac{c}{a} > 0$, то $x = \pm \sqrt{-\frac{c}{a}}$.
- 3) Якщо $c = 0$, $b \neq 0$, то $ax^2 + bx = 0$; $x(ax + b) = 0$; $x_1 = 0$;
 $x_2 = -\frac{b}{a}$.

• Квадратне рівняння загального вигляду

$ax^2 + bx + c = 0$, де $a \neq 0$, $b \neq 0$, $c \neq 0$.

$D = b^2 - 4ac$ — дискримінант рівняння.

- 1) Якщо $D > 0$, то рівняння має два різні дійсні корені:

$$x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{D}}{2a}.$$

2) Якщо $D=0$, то рівняння має два рівні дійсні корені (іноді говорять, що рівняння має один корінь): $x = -\frac{b}{2a}$.

3) Якщо $D<0$, то рівняння не має дійсних коренів.

Для розв'язання квадратного рівняння $ax^2 + 2kx + c = 0$ ($b = 2k$, $k \in \mathbf{Z}$) використаємо формулу $x_{1,2} = \frac{-k \pm \sqrt{k^2 - ac}}{a}$, де $k^2 - ac = \frac{D}{4}$, $k = \frac{b}{2}$.

Теорема Вієта для зведеного квадратного рівняння: якщо x_1 і x_2 — корені рівняння $x^2 + px + q = 0$, то $\begin{cases} x_1 + x_2 = -p, \\ x_1 \cdot x_2 = q. \end{cases}$

Розкладання на множники квадратного тричлена

Квадратний тричлен $ax^2 + bx + c$ можна подати у вигляді $a(x - x_1)(x - x_2)$, якщо x_1 і x_2 — корені квадратного тричлена, тобто якщо x_1 і x_2 є коренями рівняння $ax^2 + bx + c = 0$.

6. Рівняння, що зводяться до квадратних

• Біквадратні рівняння

Біквадратними називаються рівняння виду $ax^4 + bx^2 + c = 0$.

Приклад. Розв'язати рівняння $x^4 - 10x^2 + 9 = 0$.

Розв'язання: нехай $x^2 = y$, тоді $x^4 = y^2$. Отримаємо:

$$y^2 - 10y + 9 = 0; \quad y_1 = 9; \quad y_2 = 1.$$

Виконавши обернену заміну, отримаємо:

а) $x^2 = 9$; $x_1 = 3$; $x_2 = -3$;

б) $x^2 = 1$; $x_1 = 1$; $x_2 = -1$.

Відповідь: -3 ; -1 ; 1 ; 3 .

• Дробові раціональні рівняння

Дробовими раціональними називають рівняння, у яких хоча б одна частина є дробовим виразом.

Наприклад: рівняння $\frac{6x}{x-9} = 4$ і $\frac{7}{x+7} = \frac{5}{x+1}$ — дробові раціональні.

Одним зі способів розв'язування дробових раціональних рівнянь є заміна дробового рівняння на рівносильне рівняння

виду $\frac{a}{b} = 0$ та використання умови рівності дробу нулю (дріб

$\frac{a}{b}$ дорівнює нулю, коли його чисельник дорівнює нулю: $a = 0$, а знаменник не дорівнює нулю: $b \neq 0$).

Приклад. Розв'язати рівняння $\frac{x}{x-5} = \frac{x-2}{x-6}$.

Розв'язання:

$$\frac{x}{x-5} - \frac{x-2}{x-6} = 0; \quad \frac{x^2 - 6x - x^2 + 5x + 2x - 10}{(x-5)(x-6)} = 0; \quad \frac{x-10}{(x-5)(x-6)} = 0.$$

Дріб дорівнює нулю тоді і тільки тоді, коли чисельник дорівнює нулю, а знаменник не дорівнює нулю. Отже, $x-10=0$; $x=10$. Якщо $x=10$, то знаменник дробу $(x-5)(x-6)=(10-5)(10-6)=20 \neq 0$.

Відповідь: 10.

Для рівнянь виду $\frac{a}{b} = \frac{c}{d}$ можливе застосування основної властивості пропорції з урахуванням того, що $b \neq 0$; $d \neq 0$.

Приклад. Розв'язати рівняння $\frac{y-2}{y-6} = \frac{y}{y-5}$.

Розв'язання:

За властивістю пропорції маємо $(y-2)(y-5)=y(y-6)$, якщо $y \neq 6$ і $y \neq 5$. Отже, $y^2 - 2y - 5y + 10 = y^2 - 6y$; $-y = -10$; $y = 10$.

Відповідь: 10.

7. Лінійні рівняння з двома змінними

Лінійне рівняння з двома змінними — це рівняння виду $ax+by=c$, де x, y — змінні, a, b, c — числа (коефіцієнти) рівняння.

Наприклад: $x+y=8$; $0x+4y=2$; $-x+0y=0$ — лінійні рівняння з двома змінними.

Розв'язком рівняння з двома змінними називається пара значень змінних, при яких рівняння перетворюється у правильну числову рівність.

Наприклад: лінійне рівняння $x+y=8$ має пари розв'язків: $x=4, y=4$; $x=4,5, y=3,5$.

8. Системи рівнянь з двома змінними

Якщо потрібно знайти спільні розв'язки двох рівнянь, то кажуть, що ці рівняння утворюють **систему рівнянь**.

Розв'язком системи рівнянь із двома змінними називається впорядкована пара значень невідомих, при яких кожне рівняння системи перетворюється у правильну числову рівність.

Розв'язати систему рівнянь — означає знайти всі її розв'язки або довести, що розв'язків немає.

Основними способами розв'язування систем (лінійних) рівнянь з двома змінними є:

- а) підстановка; б) додавання; в) графічний.

При розв'язуванні систем (лінійних) рівнянь *способом підстановки* потрібно:

- 1) виразити з якого-небудь рівняння системи одну змінну через іншу;
- 2) підставити в інше рівняння системи замість цієї змінної одержаний вираз;
- 3) розв'язати одержане рівняння з однією змінною;
- 4) знайти відповідне значення іншої змінної.

Приклад 1. Розв'язати способом підстановки систему рівнянь:

$$\begin{cases} 2x + y = 3, & \begin{cases} y = 3 - 2x, \\ 3x - 2 \cdot (3 - 2x) = 8; \end{cases} & \begin{cases} y = 3 - 2x, \\ 3x - 6 + 4x = 8; \end{cases} \\ 3x - 2y = 8; \end{cases}$$
$$\begin{cases} y = 3 - 2x, & \begin{cases} x = 2, \\ y = 3 - 2 \cdot 2; \end{cases} & \begin{cases} x = 2, \\ y = -1. \end{cases} \\ 7x = 14; \end{cases}$$

Відповідь: $(2; -1)$.

Приклад 2. Розв'язати способом підстановки систему рівнянь

$$\begin{cases} x - y = 3, \\ xy = -2. \end{cases}$$

Розв'язання: $\begin{cases} x = 3 + y, \\ xy = -2; \end{cases} \quad (3 + y)y = -2; \quad y^2 + 3y + 2 = 0; \quad y_1 = -2;$

$y_2 = -1; \quad x_1 = 1; \quad x_2 = 2.$

Відповідь: $(1; -2), (2; -1)$.

При розв'язуванні систем (лінійних) рівнянь *способом додавання* потрібно:

- 1) помножити обидві частини одного або двох рівнянь системи на такі числа, щоб коефіцієнти при одній зі змінних стали протилежними числами;
- 2) додати почленно ліві й праві частини рівнянь;
- 3) розв'язати одержане рівняння з однією змінною;
- 4) знайти відповідне значення іншої змінної.

Приклад. Розв'язати способом додавання систему рівнянь

$$\begin{cases} 3x + 5y = 9, \\ 6x + 2y = -6. \end{cases}$$

- 1) Помножимо обидві частини першого рівняння на -2 .

Дістанемо систему $\begin{cases} -6x - 10y = -18, \\ 6x + 2y = -6. \end{cases}$

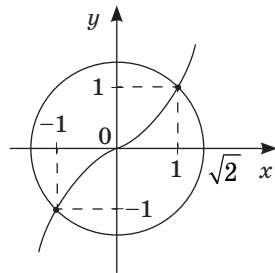
- 2) Додавши почленно рівняння одержаної системи, матимемо рівняння $-8y = -24$, з якого дістаємо $y = 3$.
- 3) Підставимо в друге рівняння даної системи замість y число 3 і розв'яжемо одержане рівняння:
 $6x + 6 = -6$; $6x = -12$; $x = -2$.

Відповідь: $(-2; 3)$.

Графічний спосіб розв'язування систем рівнянь з двома змінними можна проілюструвати таким прикладом.

Приклад. Розв'язати графічно систему рівнянь $\begin{cases} x^2 + y^2 = 2, \\ x^3 - y = 0. \end{cases}$

Розв'язання: будуємо графіки рівнянь системи (див. рисунок); координати точок перетину цих графіків є розв'язками системи.



$x^2 + y^2 = 2$ — коло, де $R = \sqrt{2}$,

$x^3 - y = 0$, $y = x^3$ — кубічна парабола.

Відповідь: $(-1; -1)$, $(1; 1)$.

НЕРІВНОСТІ

Нерівності поділяють на строгі і нестрогі.

$a > b$, $a < b$ — строгі нерівності;

$a \geq b$, $a \leq b$ — нестрогі нерівності.

1. Властивості числових нерівностей

- 1) Якщо $a > b$, то $b < a$.
- 2) Якщо $a > b$, $b > c$, то $a > c$.
- 3) Якщо $a > b$, то $a + c > b + c$.
- 4) Якщо $a > b$ і $c > d$, то $a + c > b + d$.
- 5) Якщо $a > b$ і $c > 0$, то $ac > bc$ і $\frac{a}{c} > \frac{b}{c}$.
- 6) Якщо $a > b$ і $c < 0$, то $ac < bc$ і $\frac{a}{c} < \frac{b}{c}$.
- 7) Якщо $a > b$ ($a > 0$, $b \geq 0$), то $a^{2n} > b^{2n}$.
- 8) Якщо $a > b$ ($a > 0$, $b > 0$), то $\sqrt{a} > \sqrt{b}$.
- 9) Якщо $a > b$ ($a > 0$, $b > 0$), то $\frac{1}{a} < \frac{1}{b}$.

2. Розв'язування лінійних нерівностей з однією змінною та їх систем

Приклад 1. Розв'язати нерівність $7 - 2(x - 3) > 3x$.

Розв'язання: $7 - 2x + 6 > 3x$, $-5x > -13$; $x < 2,6$.

Відповідь: $(-\infty; 2,6)$.

Приклад 2. Розв'язати систему нерівностей:

$$\text{а) } \begin{cases} 2 - 2x < 9, \\ 3x + 1 < -10; \end{cases} \quad \text{б) } \begin{cases} 2x < 4 - 4x, \\ -5x > -25. \end{cases}$$

Розв'язання:

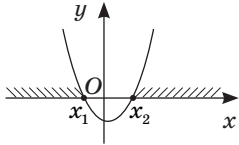
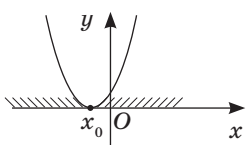
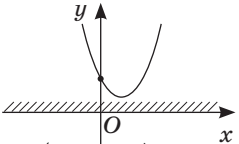
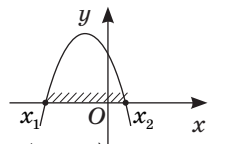
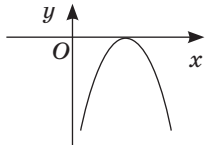
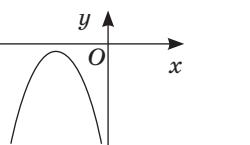
$$\text{а) } \begin{cases} -2x < 7, \\ 3x < -11; \end{cases} \quad \begin{cases} x > -3,5, \\ x < -3\frac{2}{3}. \end{cases} \quad \text{Відповідь: розв'язків немає.}$$

$$\text{б) } \begin{cases} 6x < 4, \\ 5x < 25; \end{cases} \quad \begin{cases} x < \frac{2}{3}, \\ x < 5. \end{cases} \quad \text{Відповідь: } \left(-\infty; \frac{2}{3}\right).$$

3. Квадратні нерівності

Нерівність виду $ax^2 + bx + c > 0$ (< 0 ; ≥ 0 ; ≤ 0) називається **квадратною**, якщо $a \neq 0$.

Випадки розв'язання квадратних нерівностей (залежно від знака числа a та значення дискримінанта D) наведено в таблиці.

$a > 0$ $D > 0$  <i>Відповідь:</i> $(-\infty; x_1) \cup (x_2; +\infty)$.	$a > 0$ $D = 0$  <i>Відповідь:</i> $(-\infty; x_0) \cup (x_0; +\infty)$.
$a > 0$ $D < 0$  <i>Відповідь:</i> $(-\infty; +\infty)$.	$a < 0$ $D > 0$  <i>Відповідь:</i> $(x_1; x_2)$.
$a < 0$ $D = 0$  <i>Відповідь:</i> розв'язків немає.	$a < 0$ $D < 0$  <i>Відповідь:</i> розв'язків немає.

4. Розв'язування нерівностей методом інтервалів

Приклад 1. Розв'язати нерівність $(x+5)(x+1)(x-3) < 0$.

Розв'язання: нулі функції $x = -5$; $x = -1$; $x = 3$.

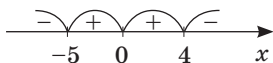


Відповідь: $(-\infty; -5) \cup (-1; 3)$.

Приклад 2. Знайти область визначення функції

$$y = \sqrt{(4-x)(x+5)x^2}.$$

Розв'язання: $(4-x)(x+5)x^2 \geq 0$; $x^2 \geq 0$; $(4-x)(x+5) \geq 0$. Нулі функції: $x = 0$; $x = 4$; $x = -5$.



Відповідь: $[-5; 4]$.

ФУНКЦІЇ І ГРАФІКИ

1. Загальні поняття

Залежність змінної y від змінної x називається **функцією**, якщо кожному значенню x відповідає єдине значення y .

При цьому x називають **аргументом** (незалежною змінною), y — **функцією** (залежною змінною).

Область визначення функції утворена всіма значеннями, яких може набувати аргумент (змінна x).

Область значень функції утворена всіма значеннями, яких може набувати функція (змінна y) при всіх x з області визначення функції.

Графік функції утворений усіма точками координатної площини з координатами $(x; y)$, де x «пробігає» всю область визначення функції, а y набуває відповідного значення з області значень функції.

2. Основні види елементарних функцій, їх властивості й графіки

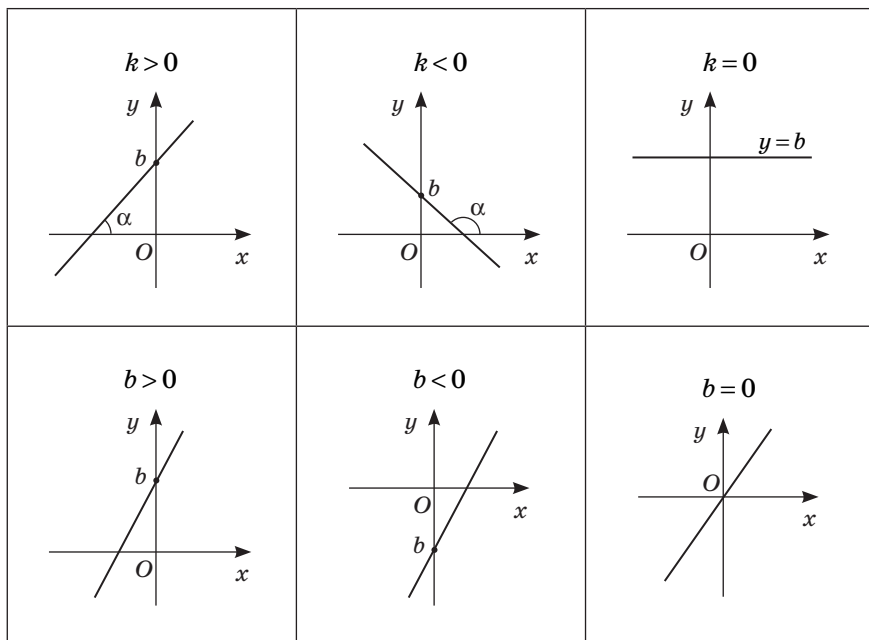
• Лінійна функція

Лінійною називається функція виду $y = kx + b$, де k і b — деякі числа.

Наприклад: а) $y = 3x - 2$ — лінійна функція, де $k = 3$, $b = -2$; б) $y = 3x$ — лінійна функція, де $k = 3$, $b = 0$; в) $y = -2$ — лінійна функція, де $k = 0$, $b = -2$.

Графіком лінійної функції є *пряма*.

Положення графіка лінійної функції $y=kx+b$ у системі координат залежить від коефіцієнтів k і b (див. рисунки).



Розглянемо *взаємне розташування графіків* двох лінійних функцій.

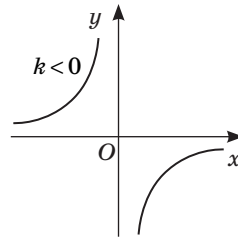
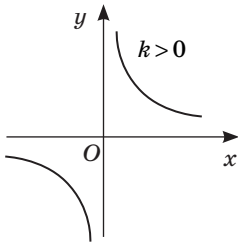
Нехай задано дві лінійні функції $y=k_1x+b_1$ і $y=k_2x+b_2$ та їхні графіки — прямі m_1 і m_2 відповідно. Тоді:

- 1) $m_1 \parallel m_2$, якщо $k_1 = k_2$, $b_1 \neq b_2$;
- 2) m_1 і m_2 перетинаються в одній точці, якщо $k_1 \neq k_2$.

• Функція $y = \frac{k}{x}$

Оберненою пропорційністю називають функцію, задану формулою $y = \frac{k}{x}$, де $x \neq 0$, k — деяке число, що не дорівнює 0.

Графік функції $y = \frac{k}{x}$ називається *гіперболою*, вона складається з двох частин (віток) і симетрична відносно початку координат. Якщо $k > 0$, то графік функції розміщений у I і III координатних чвертях, якщо $k < 0$, то — у II і IV координатних чвертях (див. рисунки на с. 16).



Область визначення функції — множина всіх дійсних чисел, окрім $x=0$.

Область значень функції — множина всіх дійсних чисел, окрім $y=0$.

• **Квадратична функція**

Квадратичною називається функція, що має вигляд $y = ax^2 + bx + c$, де $a \neq 0$. Графік цієї функції — **парабола**, вітки якої напрямлені вгору (якщо $a > 0$) або вниз (якщо $a < 0$). Координати

вершини параболи: $x_0 = -\frac{b}{2a}$; $y_0 = -\frac{D}{4a}$; $D = b^2 - 4ac$.

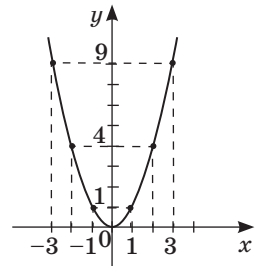
Графік функції $y = ax^2 + bx + c$ утворений із графіка $y = x^2$ шляхом геометричних перетворень.

• **Функція $y = x^2$**

Область визначення функції — множина всіх дійсних чисел.

Область значень функції — множина всіх невід'ємних чисел $y \geq 0$.

Графік функції — **парабола** (див. рисунок). Точка $(0;0)$ — **вершина параболи**, що симетрична відносно осі Oy .

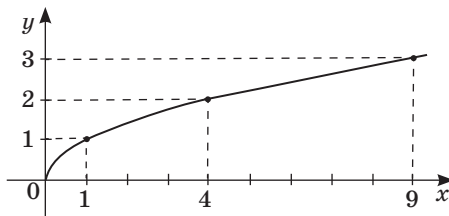


• **Функція $y = \sqrt{x}$**

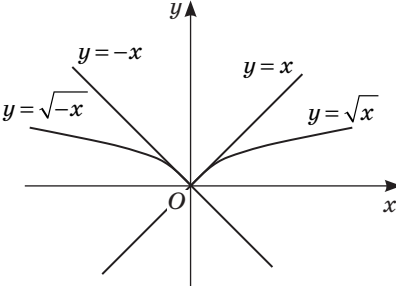
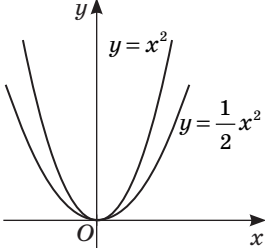
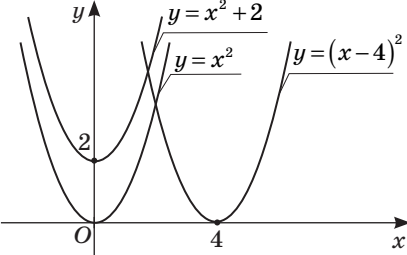
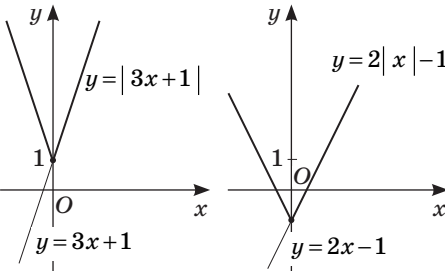
Область визначення — множина невід'ємних чисел ($x \geq 0$).

Область значень — множина невід'ємних чисел ($y \geq 0$).

Графік функції зображено на рисунку.



3. Перетворення графіків функцій

<p>Графіки функцій $y=f(x)$ і $y=-f(x)$ є симетричними відносно осі Ox; $y=f(x)$ і $y=f(-x)$ — відносно осі Oy</p>	
<p>Графік функції $y=kf(x)$ ($k > 0$) має той самий вигляд, що й графік функції $y=f(x)$, тільки розтягнений ($k > 1$) або стиснений ($0 < k < 1$) уздовж осі Ox</p>	
<p>Графік функції $y=f(x-a)$ одержується з графіка функції $y=f(x)$ шляхом його паралельного перенесення вздовж осі Ox на a одиниць; функції $y=f(x)+b$ — з графіка функції $y=f(x)$ шляхом його паралельного перенесення вздовж осі Oy на b одиниць</p>	
<p>Графік функції $y= f(x)$ одержується з графіка функції $y=f(x)$ шляхом симетрії відносно осі Ox його частини, розташованої нижче від осі Ox; функції $y=f(x)$ — з графіка функції $y=f(x)$ шляхом симетрії відносно осі Oy його частини, розташованої праворуч від осі Oy</p>	

ЧИСЛОВІ ПОСЛІДОВНОСТІ

1. Арифметична прогресія

Арифметичною прогресією називається числова послідовність, у якій кожний член, починаючи з другого, дорівнює попередньому члену, доданому до того самого числа. *Наприклад:* 3; 6; 9; 12;

Якщо (a_n) : $a_1, a_2, a_3, \dots, a_n$ — арифметична прогресія, то

$d = a_n - a_{n-1}$ — різниця арифметичної прогресії;

$a_n = a_{n-1} + d(n-1)$ — n -й член арифметичної прогресії.

$S_n = \frac{a_1 + a_n}{2} \cdot n$; $S_n = \frac{2a_1 + d(n-1)}{2} \cdot n$ — сума n перших членів арифметичної прогресії.

Будь-який член арифметичної прогресії, починаючи з другого, дорівнює середньому арифметичному попереднього і наступного членів:

$$a_n = \frac{a_{n-1} + a_{n+1}}{2}.$$

2. Геометрична прогресія

Геометричною прогресією називається числова послідовність, кожний член якої, починаючи з другого, дорівнює попередньому члену, помноженому на те саме число. *Наприклад:* 2; 6; 18; 54;

Якщо (b_n) : $b_1, b_2, b_3, \dots, b_n$ — геометрична прогресія, то

$q = \frac{b_n}{b_{n-1}}$ — знаменник геометричної прогресії;

$b_n = b_1 q^{n-1}$ — n -й член геометричної прогресії.

$S_n = \frac{b_n q - b_1}{q - 1}$; $S_n = \frac{b_1(q^n - 1)}{q - 1}$ — сума n перших членів геометричної прогресії.

Квадрат будь-якого члена геометричної прогресії, починаючи з другого, дорівнює добутку попереднього й наступного членів:

$$b_n^2 = b_{n-1} \cdot b_{n+1}.$$

Якщо $|q| < 1$, то $S = \frac{b_1}{1 - q}$ (сума нескінченної геометричної прогресії).